

TUTORIAL COMPLETO: CÓMO JUGAR A LA ÚLTIMA BATALLA GUANCHE

Existen **cuatro versiones** del juego:

- **Modo Familiar:** destinado a niños entre las edades (6-14 años)
 - **Online:** desde cualquier dispositivo con conexión a Internet.
 - **Presencial:** hacer el recorrido guiándose por la web en el Municipio de Tegueste.

MODO FAMILIAR

Recomendado para **familias**.

Recorrido total: **2,2 km.**

Duración estimada: **1 hora 20 minutos.**

juego un poco más **fácil**.

- **Modo Desafío:** destinado a un grupo de jóvenes y mayores (grupo de edad mayores de 15 años).
 - **Online:** desde cualquier dispositivo con conexión a Internet.
 - **Presencial:** hacer el recorrido guiándose por la web en el Municipio de Tegueste.

MODO DESAFÍO

Recomendado para **jóvenes y grupos de amigos**.

Recorrido total: **4,5 km.**

Duración estimada: **2 horas.**


mayor número de pruebas y más **complicadas**

ESTRUCTURA DEL JUEGO

El juego tiene dos zonas diferenciadas:

ZONA NARRATIVA DEL JUEGO

La Carta

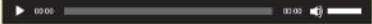



Los reinos guanches

Cuenta la leyenda que, tras la muerte del gran Tinerfe, la isla de Tenerife quedó dividida entre sus 9 hijos. A cada uno de sus hijos le otorgó un reino o **mencegato**, del que sería rey o **mencey**. El mencey era quien tomaba las decisiones más importantes y guiaba el destino de su pueblo.

Ahora te encuentras en uno de esos antiguos reinos... ¡bienvenido al **mencegato de Tegueste!**

AUDIO:





ZONA DE LOS DESAFÍOS DEL JUEGO

PISTA:

El historiador te ha enviado por correo lo que queda del manuscrito. Por seguridad, ha cifrado la carta...

¿Eres capaz de leerla?



Introduce la solución aquí

COMPROBAR

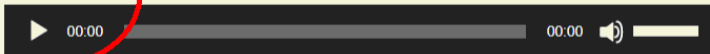
¿Te has perdido? ▼

En la zona narrativa se distinguen tres partes diferenciadas, zona de imagen ilustrativa o video, texto narrativo, audio del texto y un pequeño mapa de tenerife indicando los municipios y referenciando al Municipio de Tegueste.

El audio es una locución del texto narrativo. Para reproducir el audio pulse el play.

PULSANDO EN EL AUDIO SE REPRODUCE LA NARRATIVA

AUDIO:



TIPOS DE PISTAS:

En la zona de juego se mostrarán los desafíos. Serán diferentes en función del tipo de reto, pueden consistir en: preguntas, imágenes, fotos panorámicas de 360°, imagen oculta, jeroglíficos, imagen estereograma y un cuestionario.

IMÁGENES



PREGUNTAS

¿De qué elemento se trata?

FOTOS PANORÁMICAS 360º

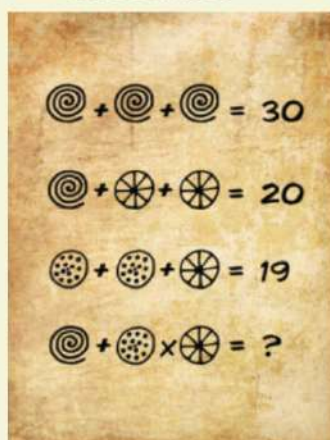


IMÁGENES OCULTAS



CUESTONARIO

El Legado Guanche



Start Quiz

LA ÚLTIMA BATALLA GUANCHE

Hay una casilla para escribir las respuestas a las diferentes preguntas de los retos:



Si el resultado es erróneo, se puede introducir varias respuestas sin límite de fallos.

Se puede consultar en los tips de ayuda que se muestra debajo de la casilla para las respuestas. Pulsando el desplegable:



Al pulsar se mostrarán las pistas. Pulsando sobre ellas, se pueden consultar:



¡ Recordar que son pistas, no soluciones !

Al acertar en la respuesta, se muestra un texto de enhorabuena y más información adicional o explicación sobre el desafío resuelto, puede contener imágenes ocultas, que esconden letras para el reto final. ¡ Importante, id apuntándolas !

PISADO

COMPROBAR

SI LA RESPUESTA ES CORRECTA. ¡Muy bien! Has descubierto el mensaje oculto de la carta. En ella se habla de una famosa cueva de la zona. Investiga un poco a ver que descubres...

¡¡ PUEDEN MOSTRARSE MÁS PISTAS !!

ADEMÁS DE INFORMACIÓN ADICIONAL DE LA PISTA DESCUBIERTA



¡Importante! Recuerda apuntar estas letras, las vas a necesitar.

¡hora puedes ir a la próxima pista:

Y EL BOTÓN PARA EL SIGUIENTE RETO

AI PULSAR NOS LLEVA A LA SIGUIENTE PÁGINA.

SIGUIENTE PISTA

LAS LETRAS ESCONDIDAS EN LAS IMÁGENES:

PARA DESVELAR LA IMAGEN OCULTA:

- EN EL ORDENADOR HACER CLICK CON EL RATÓN Y MANTENERLO PULSADO, PASAR EL CURSOR POR TODA LA IMAGEN.
- EN EL MÓVIL O TABLET FROTAR CON EL DEDO ENCIMA DE TODA LA IMAGEN

EJEMPLO



RESULTADO



¡Importante! Recuerda apuntar estas letras, las vas a necesitar.

¡NO OLVIDAR!

IMÁGENES PANORÁMICAS DE 360°:

Otro de los retos frecuentes para situarnos en el entorno son las imágenes de 360°. En ellas se puede observar e investigar el ambiente cómo si estuviéramos presentes.

Fáciles de usar con solo mover el ratón y pulsando se modifica la imagen, que se podrá aumentar o reducir mediante simples botones incorporados. Para facilitar la navegación y rotación también incluye un botón de giro.

IMAGEN PANORÁMICA

AL PULSAR AQUÍ, SE ABRE UNA PÁGINA CON EL GOOGLE MAPS

AL PULSAR AQUÍ, LA IMAGEN SE PONE EN PANTALLA COMPLETA

PULSAR PARA AUMENTAR LA PERSPECTIVA DE LA IMAGEN

PULSAR PARA REDUCIR LA PERSPECTIVA DE LA IMAGEN

PULSAR PARA ROTAR LA IMAGEN HASTA 360°

Girar la vista

PULSAR PARA SALIR DE PANTALLA COMPLETA

PULSAR LA TECLA ESC

ROTAR LA IMAGEN EN MOVIMIENTO Y ÁNGULO DESEADO

SOLO CON HACER CLICK CON EL RATÓN Y MANTENIENDO PULSADO, SIMPLEMENTE MOVER LA PERSPECTIVA

JEROGLÍFICOS:

Algunas imágenes son pistas en sí mismas, cómo los jeroglíficos que hay que resolver:

Ahora debes de superar la siguiente prueba. La bola roja será la «bola» y tendrás que mover únicamente DOS SEGMENTOS para meter la bola dentro de la «cuchara». ¿Puedes resolverlo?

EXPLICACIÓN

JEROGLÍFICO

INTRODUCE LA BOLA DENTRO DE LA CUCHARA EN 2 MOVIMIENTOS

SEGMENTO + MOVIMIENTO

EJEMPLO: Si quieres mover el segmento 1 a la derecha y el segmento 4 arriba y a la izquierda el código a introducir es: **IDCARRIZ**

EJEMPLO

Recuerda, si hace falta, la ayuda de las pistas justo debajo.

¿Te has perdido? ▾

ESTEREOGRAMA O IMAGEN 3D:

El estereograma es una representación gráfica de objetos tridimensionales sobre un medio plano.


Para conseguir ver la imagen tridimensional se trata de no fijar la vista en la imagen bidimensional, de manera que podamos captar la perspectiva y descubrir la tridimensión.



EL CUESTIONARIO:

El cuestionario son tarjetas con una pregunta y tres opciones de respuesta, a veces incluye una imagen ilustrativa. **Sólo hay una** respuesta correcta entre las opciones.

¿Cuál es el motivo de que se llamen "Islas Canarias"? ➔ CUESTIÓN



➔ IMAGEN ILUSTRATIVA

Porque en las islas la gente tenía forma de pájaro.

Porque cuando llegaron los primeros exploradores vieron que habían muchos perros, y perro en latín es "canis". Por eso significa las islas de los canis. ➔ RESPUESTAS

Por el pájaro canario, que en estas islas habían muchos.

1/4 NÚMERO DE CUESTIÓN Y CANTIDAD
EJEMPLO EN LA 1ª DE 4 CUESTIONES

Se indica en qué número de tarjetas está y cuántas hay en total.

Si la respuesta es correcta la tarjeta se colorea de verde y confirmar la elección seleccionada. Y aparece un botón para continuar con la palabra “Next”:



Si la respuesta es errónea la tarjeta se colorea de rojo:



Si ha habido alguna respuesta incorrecta del total de preguntas saldrá el siguiente mensaje:



No hay que preocuparse se puede volver a realizar el cuestionario las veces necesarias solo pulsando el link de “Vuelve a intentarlo”.



Una vez superado todas las preguntas del cuestionario correctamente el mensaje que se nos muestra Es el siguiente:

You got 4 out of 4

Perfecto

¡Muy bien! ¡Ahora puedes acceder a la última pista!

DE RETO EN RETO:

Pulsando el botón de “SIGUIENTE PISTA” continuaremos el juego que nos llevará al siguiente desafío.

SIGUIENTE PISTA

A veces para continuar se debe pulsar “LEER PÁGINA”.

Hasta llegar al botón “LEER ÚLTIMA PÁGINA”, que nos indica que se ha llegado al final.

LEER ÚLTIMA PÁGINA

FINAL DEL JUEGO:

Accediendo al final del juego donde se puede visualizar un video:

¡Felicidades!

Has encontrado la última de las páginas perdidas del manuscrito que cuenta la historia del pueblo guanche. ¡Félicité, en opinión del historiador, se trata de la más valiosa de todas...



¡Muchas gracias por jugar y mantener vivo este recuerdo!

Si se desea se puede acceder al texto narrativo pulsando el botón “VER VERSIÓN ESCRITA”.

¡ AHORA A JUGAR Y DIVERTIRSE APRENDIENDO !